

Unione Nazionale Ufficiali in Congedo d'Italia

Sezione di Monza e Brianza



IV TROFEO

DI TIRO OPERATIVO

GEN. D. MAVM LEONE CERUTI

DOMENICA 2 APRILE 2017
CAMPO DI TIRO DI VERANO BRIANZA

REGOLAMENTO DI GARA

Regolamento

1. NORME DI GARA*

a. Partecipanti

- (1) Sono ammessi a partecipare militari appartenenti alle seguenti categorie:
 - Ufficiali in congedo iscritti all'UNUCI in regola con il tesseramento per l'anno in corso.
 - Ufficiali, Sottufficiali e militari di truppa in servizio delle FF.AA., dei Corpi Armati ed Ausiliari dello Stato e delle Forze di Polizia.
 - Ufficiali, Sottufficiali e militari di truppa in servizio nelle FF.AA. e nelle organizzazioni della Riserva delle FF.AA. di nazioni amiche.
 - Ufficiali, Sottufficiali e militari di truppa in congedo iscritti alle associazioni d'arma riconosciute dal Ministero della Difesa.
- (2) I partecipanti devono essere di sana e robusta costituzione ed esenti da difetti fisici ed imperfezioni incompatibili con l'attività sportivo militare, l'iscrizione alla competizione è esplicita dichiarazione di tale stato. Il responsabile dell'organizzazione ed il direttore di tiro hanno la facoltà insindacabile di sospendere o eliminare un concorrente qualora per ragioni di sicurezza non lo reputino idoneo.
- (3) Ogni militare in congedo dovrà presentarsi con porto d'arma valido (difesa personale, uso sportivo, tiro a volo, caccia) ed ogni militare in servizio con documento valido che ne attesti lo stato.

b. Uniforme

- (1) Tiro: uniforme da combattimento, in uso corrente presso il reparto o il corpo di appartenenza.
- (2) Cena e Premiazione: uniforme ordinaria o abito scuro.
- (3) Il militare in congedo indossa l'uniforme su specifica autorizzazione delle competenti autorità militari. In tale caso il militare in congedo è sottoposto al regolamento di disciplina militare.
- (4) Irregolarità nell'uniforme e nella cura della persona comporteranno severe penalità applicabili al punteggio finale di gara, fino all'esclusione dalla manifestazione.

c. Equipaggiamento e Armi

- (1) L'organizzazione metterà a disposizione di tutti i tiratori iscritti armi e munizioni necessarie per lo svolgimento delle prove di tiro; non è consentito l'impiego di nessun altro tipo di armi e munizioni.
- (2) La quota di iscrizione comprende l'uso di armi e munizioni.
- (3) Ciascun tiratore dovrà essere munito in proprio del seguente equipaggiamento:
 - Cuffie di protezione o tappi auricolari; Occhiali protettivi.
 - Cinturone e fondina di tipo militare (al fianco o cosciale, a scelta) con ritenzione.
 - Portacaricatori per pistola e fucile (tipo militare).
- (4) L'organizzazione fornirà gli equipaggiamenti richiesti ai tiratori che non ne siano provvisti, assegnando 10 punti di penalità sul punteggio finale per ciascuna mancanza.
- (5) L'elmetto qualora obbligatorio in alcuni esercizi sarà fornito senza penalità dall'organizzazione. E' comunque consigliabile essere provvisti del proprio elmetto per ragioni di adattabilità.
- (6) L'uso dei materiali personali sarà soggetto ad approvazione da parte della direzione di gara, che in caso di non conformità potrà imporre l'uso degli equipaggiamenti a disposizione.
- (7) Ogni tiratore deve dotarsi in proprio di acqua e generi di conforto per la giornata di tiro (pranzo). Durante la gara sarà attivo a pagamento un servizio bar e ristoro; la cena è inclusa nell'iscrizione.

d. Modalità di iscrizione

- (1) La quota di iscrizione individuale è fissata in Euro 100,00 ciascun tiratore: comprende l'iscrizione alla gara individuale e di squadra, l'uso delle attrezzature del poligono e delle armi, il munizionamento, i bersagli, la cena;
- (2) Il modulo di preiscrizione dovrà pervenire via email (info@monza.unuci.org) a UNUCI Monza e Brianza, via Mapelli 9, 20900 Monza entro e non oltre il giorno 19 marzo 2016. Saranno accettati i primi 80 iscritti e non più di 9 tiratori per ogni sezione o reparto;
- (3) L'organizzazione confermerà l'iscrizione via posta elettronica. Il pagamento della quota di iscrizione dovrà pervenire secondo i termini e le modalità indicate nella suddetta email; fino al ricevimento del pagamento l'iscrizione non è considerata completata.
- (4) Qualora un iscritto fosse impossibilitato a partecipare, dovrà comunicarlo all'organizzazione al più presto, per permettere il reinserimento di eventuali esclusi. Ogni rinuncia pervenuta oltre il termine utile di iscrizione comporta la perdita del diritto di rimborso.
- (5) Eventuali variazioni o sostituzioni nella composizione delle squadre o nei partecipanti dovranno pervenire in forma scritta entro 14 giorni dalla data della competizione.

(*Per ogni regola non qui esplicitata, si fa riferimento al regolamento delle competizioni FITDS – Federazione Italiana Tiro Dinamico Sportivo)

e. Classifiche

Verrà considerata la classifica individuale ed a squadre. Classifiche di specialità e per categorie saranno a discrezione dall'organizzazione. La somma dei punteggi delle prove valide per il Brevetto di tiro BTC di UNUCI LOMBARDIA determineranno l'assegnazione dello stesso.

2. REGOLAMENTO DI GARA

a. Procedure adottate in poligono

- (1) Comando: *Caricare e tenersi pronti*. Il tiratore si dispone di fronte al bersaglio, indossa le protezioni (cuffie, occhiali ecc.), carica la sua arma tenendola nella posizione di pronto come richiesto dalla descrizione dell'esercizio.
- (2) Comando: *Tiratore Pronto?* Se il tiratore non è pronto deve gridare *Non Pronto*.
- (3) Comando: *Attenzione*. Entro 5 secondi da questo comando verrà dato il segnale di aprire il fuoco. Tale segnale può essere verbale, ottico, sonoro o automatico.
- (4) Comando: *Se ha finito, scaricare e prepararsi all'ispezione*. Quando il tiratore ha terminato, a questo comando toglie il caricatore e si tiene il carrello in apertura con l'arma diretta al bersaglio.
- (5) Comando: *Arma scarica, abbattere il cane, fondina*. Il tiratore chiude il carrello, abbatte il cane tirando il grilletto e rinfodera l'arma.
- (6) Comando: *Linea libera*. La linea è accessibile per rilevazione punteggio e ripristino.

b. Conteggio

- (1) Esercizi *Standard / Fixed Time* (a tempo prefissato).
 - Il punteggio è il valore totale dei punti di tutti i colpi meno le penalità. Non viene assegnata alcuna penalità per i colpi non andati a segno.
 - Se un tiratore spara dopo il segnale di cessate il fuoco perderà 5 punti per ogni colpo sparato fuori tempo massimo che verranno sottratti dal suo punteggio.
 - Se il tiratore ha colpi in sovrannumero sul suo bersaglio verranno sottratti 10 punti per ogni colpo in eccesso. Verrà conteggiato il numero di colpi richiesto con il punteggio più alto.
- (2) Esercizi *Comstock Count* (tempo illimitato).
 - hit factor (HF) viene calcolato come: punti realizzati meno penalità diviso tempo. Calcolo punti prove: punteggio massimo assegnato alla prova per l'HF del tiratore, diviso l'HF del vincitore.
 - I bersagli senza il numero richiesto di colpi saranno penalizzati con 10 punti per colpo mancante.
- (3) Tutti i bersagli sono considerati impenetrabili. I colpi per i quali si possa determinare che abbiano attraversato un bersaglio e poi abbiano colpito un altro bersaglio non saranno considerati.
- (4) Il punteggio minimo di un esercizio è zero.
- (5) Il tiratore è responsabile della verifica del conteggio dei propri punti insieme allo Score-Keeper. Lo statino di gara firmato dal RO e dal tiratore è documento ufficiale di gara e non può essere variato.
- (6) Nel caso in cui un componente della squadra venga squalificato da un esercizio, perderà tutti i punti di quell'esercizio. In caso di squalifica dalla gara perderà tutti i punti di gara.

c. Errori di procedura

- (1) Il mancato rispetto delle procedure dell'esercizio stabilite ("Errore di Procedura") causa 10 punti di penalità ogni volta che l'errore si verifica.
- (2) I colpi sparati da una posizione di tiro diversa da quella prevista, costituiranno 1 errore di procedura per ogni colpo se il tiratore ha ottenuto un vantaggio, ed 1 solo errore di procedura se il tiratore non ha tratto vantaggi.
- (3) La perdita e la caduta al suolo di caricatori durante gli esercizi costituiscono errore di procedura e causano una penalità di 10 punti. Il cambio caricatore in posizione tattica sfavorevole, i.e. allo scoperto, comporta un errore di procedura solo negli stage dinamici o dove esplicitato.

d. Regole di sicurezza

- (1) E' prevista la squalifica dall'intera gara (senza rimborso) in caso di maneggio pericoloso dell'arma:
 - Volata puntata al di fuori degli angoli di sicurezza previsti.
 - Caduta dell'arma
 - Maneggio illegale dell'arma, ossia al di fuori della linea di tiro o zona di sicurezza prevista.
 - Arma carica, con il cane armato, in fondina, senza sicura.
 - Movimento con il dito nella guardia del grilletto.
- (2) E' prevista la squalifica dall'intera gara (senza rimborso) in caso di sparo accidentale dell'arma (colpo sparato fuori dai confini del parapalle o in direzione giudicata non sicura dal R.O.).
- (3) E' prevista la squalifica dall'intera gara (senza rimborso) in caso di comportamento antisportivo.

(4) Il maneggio delle armi è consentito solo sulla linea di tiro e sotto ordine e controllo da parte del direttore di linea o Range Officer, pena la squalifica.

e. Procedure di arbitrato

- (1) Le decisioni vengono prese in prima istanza dal Range Officer, in accordo con il regolamento.
- (2) Eventuali ricorsi devono essere presentati verbalmente al Range Master e formalizzati al termine della gara in forma scritta versando la somma di 50,00€ quale cauzione, che verrà restituita qualora il ricorso venisse accolto.
- (3) Eventuali malfunzionamenti dell'arma non danno diritto alla ripetizione della prova.

3. BREVETTO DI TIRO DI COMBATTIMENTO (BTC) UNUCI LOMBARDIA

(Estratto dal regolamento BTC, CRUL MT-BTC 1)

Almeno tre delle prove di tiro saranno valide per il conseguimento del Brevetto di Tiro di Combattimento UNUCI Lombardia (BTC). Tali prove devono seguire le regole imposte dal regolamento BTC redatto dallo Staff UNUCI Lombardia (CSO ed S3) e da esso approvate. Una tabella riassuntiva e descrittiva delle quattro prove valide per il conseguimento del brevetto BTC sarà disponibile il giorno della competizione.

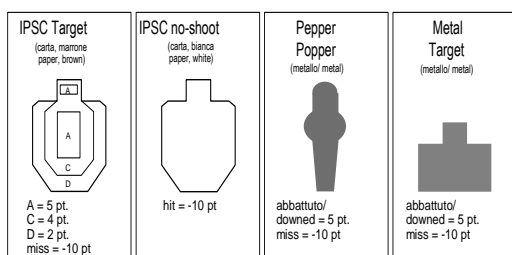


In particolare, è obbligatorio che :

- a.** vengano effettuate prove di tiro con almeno tre tra le quattro armi delle seguenti differenti tipologie
 - (1) Pistola semiautomatica standard (standard pistol),
 - (2) Fucile d'assalto o da battaglia (rifile), con sistemi di puntamento metallici o ottici,
 - (3) Fucile Shot Gun cal 12, a pompa o in semiautomatico,
 - (4) Fucile di precisione con cannocchiale, a ripetizione singola o semiautomatica
- b.** vengano valutate nell'insieme le seguenti posizioni di tiro
 - (1) In piedi,
 - (2) Accucciato (solo con pistola),
 - (3) Seduto (solo con fucile),
 - (4) In ginocchio,
 - (5) A terra
- c.** vengano valutate le seguenti tipologie di tiro
 - (1) Dinamico,
 - (2) Statico,
 - (3) Rapido a breve distanza ed Istintivo (short range reflexive fire),
 - (4) Di precisione o selettivo.
- d.** vengano valutate almeno quattro delle seguenti procedure di tiro:
 - (1) Cambio caricatore (tattico o di emergenza),
 - (2) Risoluzione inceppamenti o malfunzionamenti,
 - (3) Transizione tiro su lato (o mano) debole,
 - (4) Estrazione della pistola,
 - (5) Transizione di posizione di tiro,
 - (6) Transizione da arma lunga ad arma corta
- e.** vengano considerati elementi valutativi sull'atteggiamento tattico individuale durante l'esercizio del tiro sotto forma di errori di procedura.

I brevetti BTC sono rilasciati nei seguenti livelli di merito in funzione del punteggio totale ottenuto dal tiratore nelle prove di tiro:

- Livello **ORO**, con punteggio superiore o uguale al 90% del punteggio massimo.
- Livello **ARGENTO**, con un punteggio superiore o uguale all' 80% del punteggio massimo.
- Livello **BRONZO**, con un punteggio superiore o uguale al 70% del punteggio massimo.



La tipologia delle sagome utilizzata è quella descritta a lato.

BREVETTO DI TIRO DI COMBATTIMENTO

COMBAT SHOOTING QUALIFICATION

Regolamento riconosciuto da: UNIONE NAZIONALE UFFICIALI IN CONGEDO D'ITALIA - Circostrizione Regionale Lombardia
Rules issued by: ITALIAN RESERVE OFFICERS' ASSOCIATION – Regional district of Lombardia



BTC Qualification Shooting Trials

Sezione UNUCI responsabile della sessione: UNUCI Monza e Brianza.
Sessione di tiro/Shooting session: IV Shooting Trophy Gen. D. Leone CERUTI.
Campo di tiro/Shooting Range: Cava di Verano Brianza
Data/Date: 2aprile 2017 / 2nd of April 2017.

1. SESSIONI DI TIRO BTC

BTC SHOOTING TRIALS

a. PISTOLA SEMIAUTOMATICA cal 9 mm. (stage 1)	SEMI-AUTOMATIC PISTOL, cal. 9 mm. (stage 1)
Tiro operativo con pistola. 75 pt max. , 15 colpi, caricatore inserito, colpo camerato, cane abbattuto. 1 bers. IPSC (IDPA) a 25m Punteggio, tempo massimo 45 sec, Comstock count modificato: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt. miss 0 pt. Posizione: 5 colpi in piedi, 5 accucciato, 5 in ginocchio.	Dynamic shooting trial. 75 pts. max. ; 15 rounds, magazine loaded, chambered, hammer down. 1 IPSC (IDPA) targets at 25 m.; Scoring: standard time 45sec, Comstock count modified: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt. miss 0pt; Shooting position: standing 5 rounds, crunch 5 r., kneeling 5 r.
b. FUCILE SEMIAUTOMATICO cal 5,56NATO (stage 6)	SEMI-AUTOMATIC RIFLE cal. 5,56NATO. (stage 6)
Prova di tiro di precisione a 100m, max. 5 colpi, semiautomatico, caricatore inserito, colpo camerato, sicurezza; max. 25pt max. 1 bersagli cartaceo IPSC a 100m. Punteggio: A=5pt., C=4pt, D=2pt, miss=0pt. Tempo max 45sec. Posizione di tiro a terra con supp. o bipiede.	Precision shooting trial. at 100m, 25pts . max 5 rounds, magazine loaded, chambered, safe 1 IPSC (IDPA) target at 100 m. Scoring: Comstock count modified: A=5 pt., C=4, D=2, miss=0. Standard time 45sec. Prone supported position.
c. DINAMICO FUCILE D'ASSALTO cal. 5,56NATO (stage 3)	DYNAMIC ASSAULT RIFLE 5,56NATO (stage 3)
Tiro istintivo dinamico con fucile d'assalto. Posizione in piedi ed in ginocchio, 3 shooting box. 75pts . max. 15 colpi, semiautomatico, car. inserito, colpo camerato, sicurezza. 7 bersagli IPSC (IDPA), 15 colpi richiesti tra 9 e 30m. Punteggio: Standard modif: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt. miss 0 pt. Tempo massimo 45sec.	Dynamic shooting with assault rifle, standing and kneeling position, 3 shooting boxes, 75 pts . max 15 rounds, semi-automatic action, loaded, non chambered, safe 7 IPSC (IDPA) target, 15 hits required, 9 to 30m. Scoring: Standard count modified: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt. miss 0pt., – fixed time 45 seconds
d. FUCILE D'ASSALTO cal. 5,56NATO (stage 2)	ASSAULT RIFLE cal. 5,56NATO (stage 2)
15 colpi, posizione iniziale in piedi, caricatore inserito, colpo camerato sicuro, 5 colpi, a seguire senza interruzione pos.ne in ginocchio, 5 colpi, a seguire senza interruzione pos.ne a terra, 5 colpi; totale 15 colpi, max 75pt. 5 Bersaglio IPSC ridotti a 25m, 2 colpi ognuno; Punteggio: standard modificato A=5,C=4,D=2pt. miss 0 pt. Tempo fisso totale 45sec.	15 rounds, start in standing position loaded, chambered, safe, 5 rounds, then, without stop, kneeling position, 5 rds, prone position, 5 rds. 75pts max. 5 reduced IPSC (IDPA) target, 2 hits each required, at 25 m. Scoring: Standard count modified: A=5 pt. C=4 pt. D=2 pt. miss 0 pt., – fixed time 45sec

2. PUNTEGGIO BTC

BTC SCORING

Punti disponibili 250	Max available points 250
LIVELLO ORO minimo 225 punti (90%)	GOLD LEVEL at least 225 points (90%)
LIVELLO ARGENTO minimo 200 punti (80%)	SILVER LEVEL at least 200 points (80%)
LIVELLO BRONZO minimo 175 punti (70%)	BRONZE LEVEL at least 175 points (70%)